

La sélection des bibliothécaires présentées lors des dernières Appli'hour



Montessori Nature Edoki Academy

+ 6 ans

Ici, on joue avec son potager, mais c'est du travail ! On doit gratter pour enlever les mauvaises herbes qui poussent constamment, il faut arroser, couper, planter, récolter, vendre...

Au départ, on ne s'occupe que d'un petit lopin de terre pour s'entraîner. Pour pouvoir récolter, il faut suivre le cycle de la nature, les fruits ne mûrissent pas tout seuls.

Et c'est en travaillant d'arrache-pied, que l'on récolte et que l'on vend ses produits. Chaque travail mérite salaire, pour chaque produit vendu, le lapin nous donne un sou. Et avec nos pièces, on peut racheter des graines ou améliorer son potager.

Petit à petit le potager s'agrandit et les récoltes aussi. On peut alors s'acheter un arrosage automatique, un épouvantail ou un appareil pour chasser les taupes.

La nature suit le cycle des journées et des saisons. Ainsi, les jours et les nuits se succèdent. Parfois la pluie tombe, parfois il faut prendre beaucoup d'eau dans le puits pour arroser les légumes. Il arrive même que la neige s'invite!

1.09 € sur IOS



Cherche et trouve ! Par BootyBayGames

+ 3 ans

Cherche et trouve explore des univers de l'enfance par le jeu. Comme son nom l'indique, le principe de Cherche et trouve est simple : retrouver des objets ou personnages dans une image. L'écran est divisé en 2. À droite, une scène imagée, à gauche, 5 éléments à retrouver dans l'image. L'objectif n'est pas de rendre la recherche difficile. Les éléments ne sont pas vraiment cachés. Le but pour l'enfant est d'identifier un élément simple et de le reconnaître lorsqu'il est disposé dans une scène. Son nom est également inscrit pour renforcer le vocabulaire de l'enfant.

A noter, il est possible de désactiver le texte pour que l'enfant se concentre uniquement sur les images.

De nombreux thèmes sont disponibles. La version gratuite inclut le zoo, la campagne et la montagne. Pour chaque thème, l'enfant joue sur 4 scènes différentes.

3 thèmes gratuits puis par thème 0,99€ sur IOS et Android



Les inventions de Pettson's 3 par Filimundus AB

+ 6 ans

Dans ce troisième volet des Inventions de Pettson, tu explores la ferme de Pettson et Picpus tout en fabriquant de nouvelles inventions fascinantes. Profite de 36 inventions divisées en 6 zones, chacune dotée d'un thème unique.

Construis une grande roue dans la remise à bois, crée une machine à peindre les œufs dans le poulailler ou mets au point un réveil en combinant une pomme, un chien et de la peinture ! Cherche les pièces de vélo manquantes et tente de terminer la dernière mission : réparer le vélo de Pettson !

Fais glisser et dépose les objets au bon endroit sur l'invention en cours. Appuie sur jouer et regarde ce qu'il se passe ! Suis les instructions de Pettson et aide-le à terminer toutes ses inventions.

Grâce à son interface simple et à ses tâches complexes, ce jeu plaît aussi bien aux enfants qu'aux parents qui souhaitent approfondir leurs connaissances en physique ainsi que leur créativité. Les Inventions de Pettson 3 sont une application pédagogique qui met en pratique la logique et encourage la créativité des enfants de moins de six ans.

5.49 € sur IOS et Android



Où est mon chapeau ? Par Comomola Studios S.L.

Un jeu de réflexion et d'attention accessible pour toute la famille. Sur l'écran des petits hublots ronds. Apparaissent à ces fenêtres des petits animaux rigolos chapeautés ou non. Le hublot du bas affiche le chapeau ou l'accessoire à retrouver. A vous de retrouver l'animal qui porte cet accessoire et de le toucher avant qu'il ne disparaisse de son hublot ! Et lorsque le singe fait son

apparition, prenez garde ! Même si il porte le bon costume, il ne faut jamais le toucher, sinon, retour direct à la case départ !

Et pour un moment de partage, testez le mode 2 joueurs. Une belle partie de rigolade pour petits et grands !

Gratuit sur IOS et Android